

NG:DEV.TEAM



Pink Bullets
LAST HOPE

Pink Bullets LAST HOPE

邪悪な帝国が光速で地球に向かっていった。たった24時間前、「それ」は銀河系最終防衛ラインである「ARSION LASER BELT」を突破してきた。帝国との初コンタクトで人類は主力艦隊の70%以上を失い、スペースコロニーでは何百万もの人々が犠牲となった。敵勢力の地球到達まで残された時間は後144時間。通常兵器ではもはやその侵攻を止めることはできない。最後の希望はあなたに託された。「Z-42WARPSTAR」。やつらが地球に到達する前に敵の中枢に転移、そしてこれを叩け。

CONTENT

STORY	2
STAGES	4
SYSTEM	5
TECHNIQUES	6
ENEMIES	8
CREDITS	10

STAGE 1 DESERT LAB

我々は、このエリアからの膨大なエネルギー反応をつきとめた。「死神」と呼ばれるその機械は、人のエネルギーを吸収し、魂なき生物へと変えているようだ。



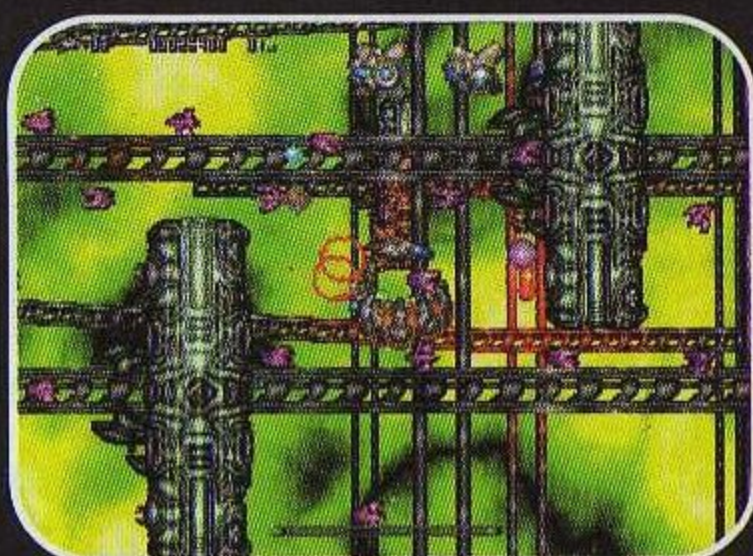
STAGE 2 DARK SEED

惑星「カタキス」は何年も光を浴びていない。表層が月の光に照らされるだけだ。地表に浮かぶ巨大大陸の回廊を抜け、異形生命体の巣窟「ズュママ」を破壊せよ。



STAGE 3 NEBULA

敵対銀河境界線に到達した。敵戦力は充実しており、苦戦はまぬがれないだろう。エネルギー供給源を破壊し、敵艦船の生産ラインを止めろ。



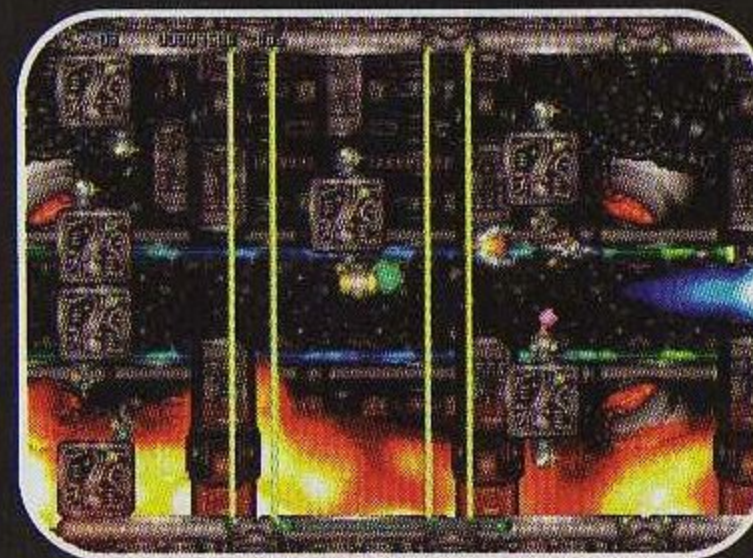
STAGE 4 CREEPY WATERS

この海峡は濁った水と気味の悪い化け物で溢れかえっている。やつらはこちらの恐怖を嗅ぎつけ、やってくる。地上へ脱出するんだ。



STAGE 5 MELTING SPIRITS

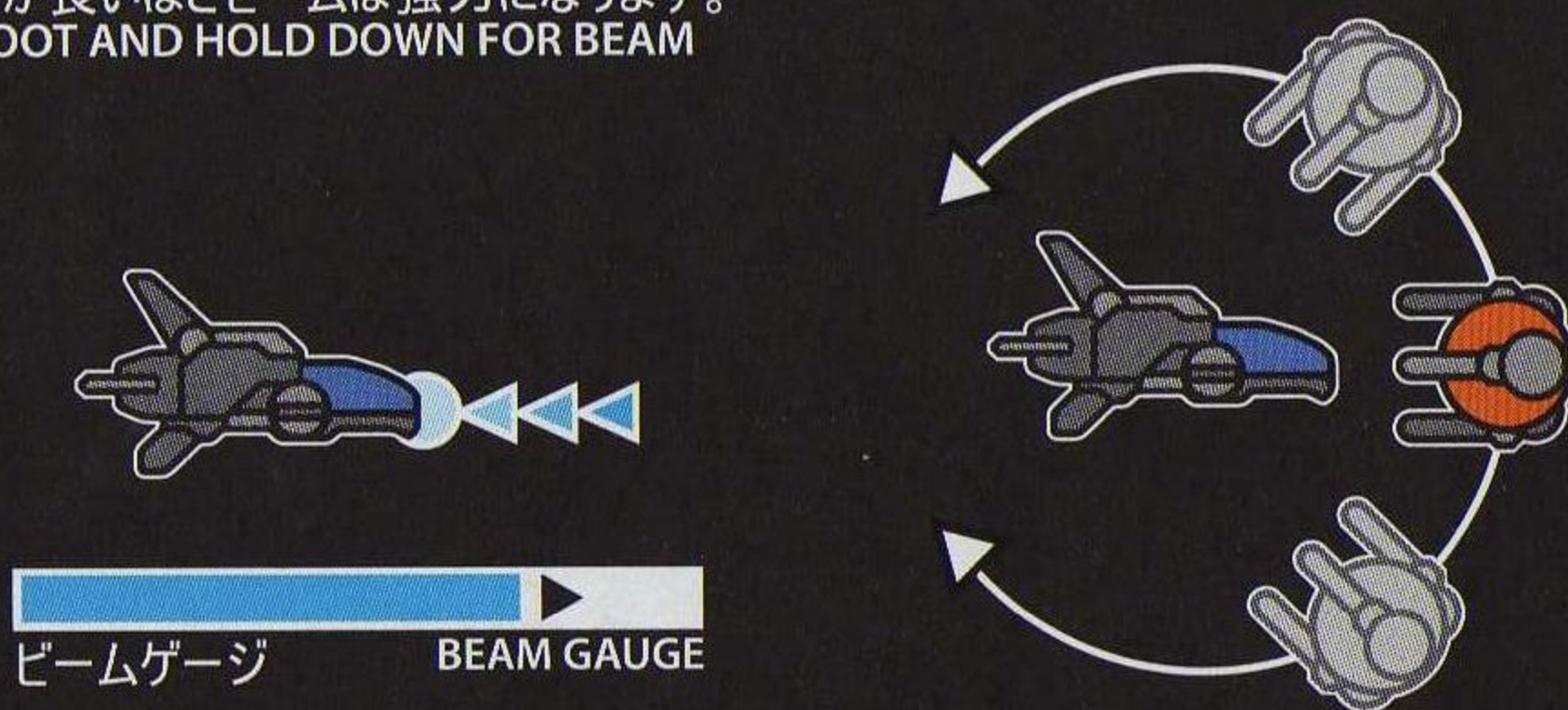
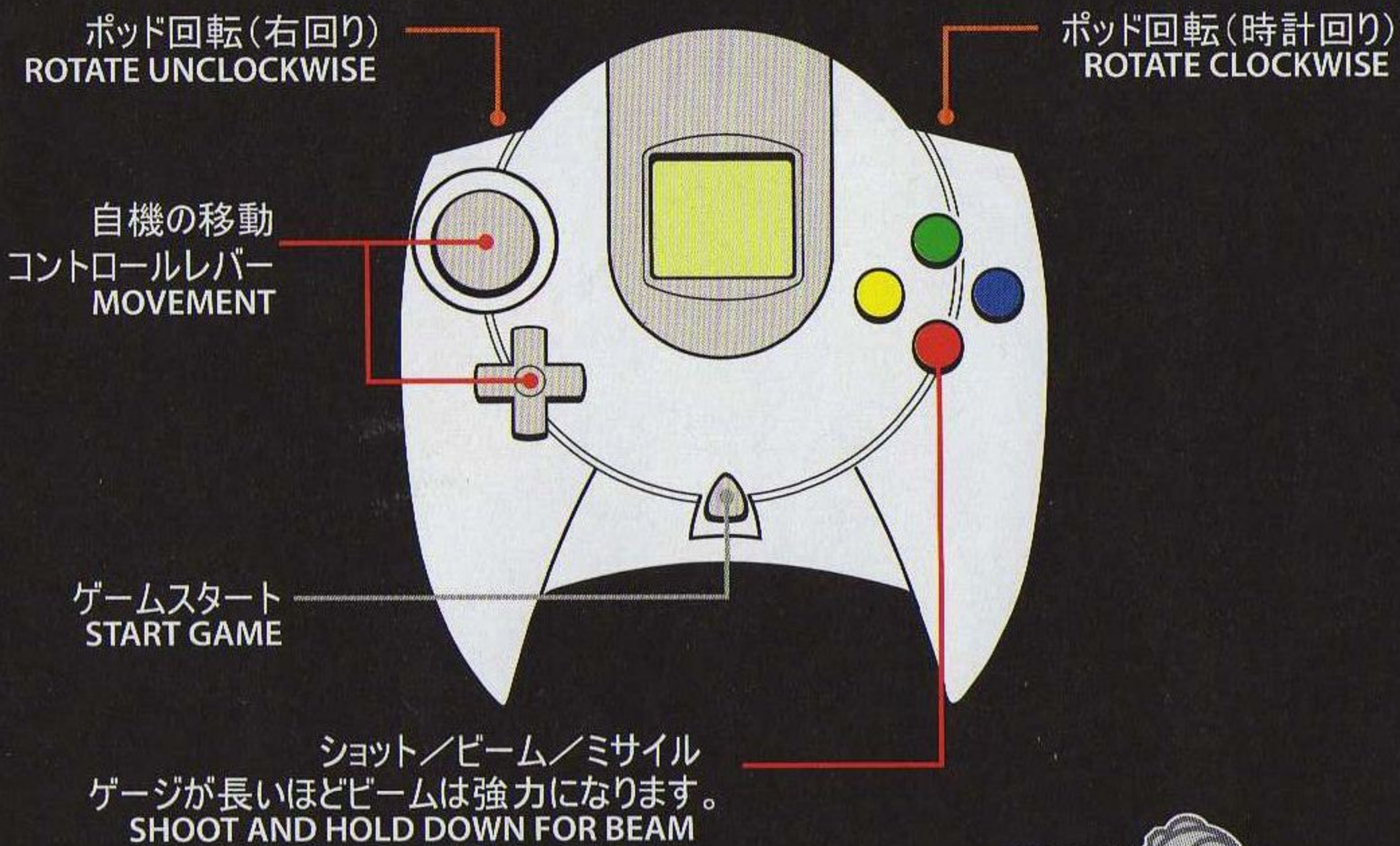
終わりのない炎と溶解した鉄の迷宮に捕らわれてしまった。そればかりか、とてつもない速さで何かが進んでくる。



STAGE 6 XARDIAN

ついに敵の最終基地、「ザーディアン」に辿り着いた。幸運を。NG:DEV.TEAMのご加護が共にあらんことを。

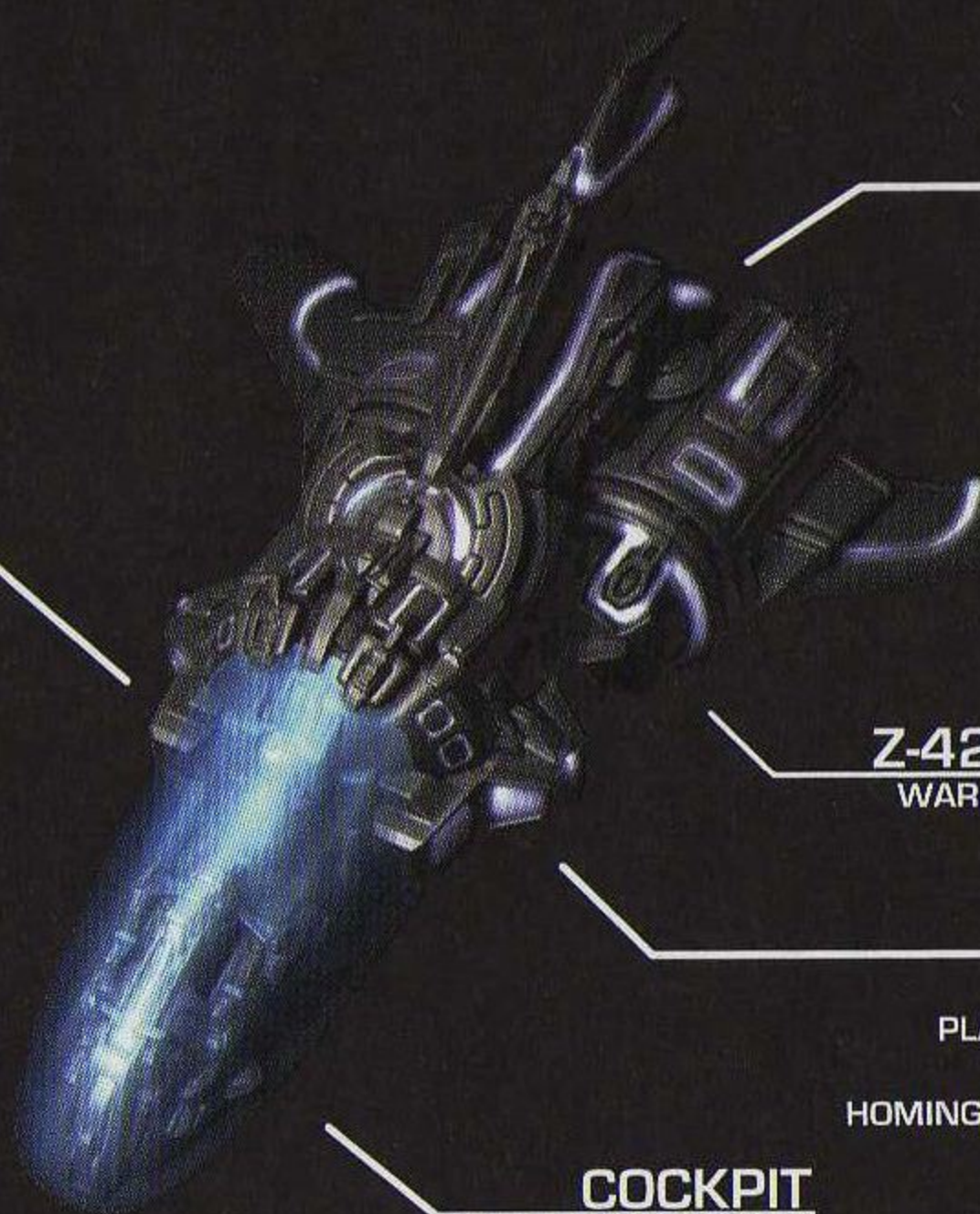




PILOT
VANESSA GAIDEN



AGE: 21
HOME: EARTH
HEIGHT: 167cm
WEIGHT: 52kg
BLOODTYPE: O



BOOST
SPEED-UP

Z-42 WARPSTAR
WARPSTAR TECHNOLOGIE

ARMS

BASIC UNIT SHOT
PLASMA CHARGE BEAM
UNIT PLASMA SHOT
HOMING & CARBON MISSILES
CLUSTER BOMBS

COCKPIT
ONSCREEN INTERFACE



BROWNカプセル
クラスター爆弾
対地爆弾です。

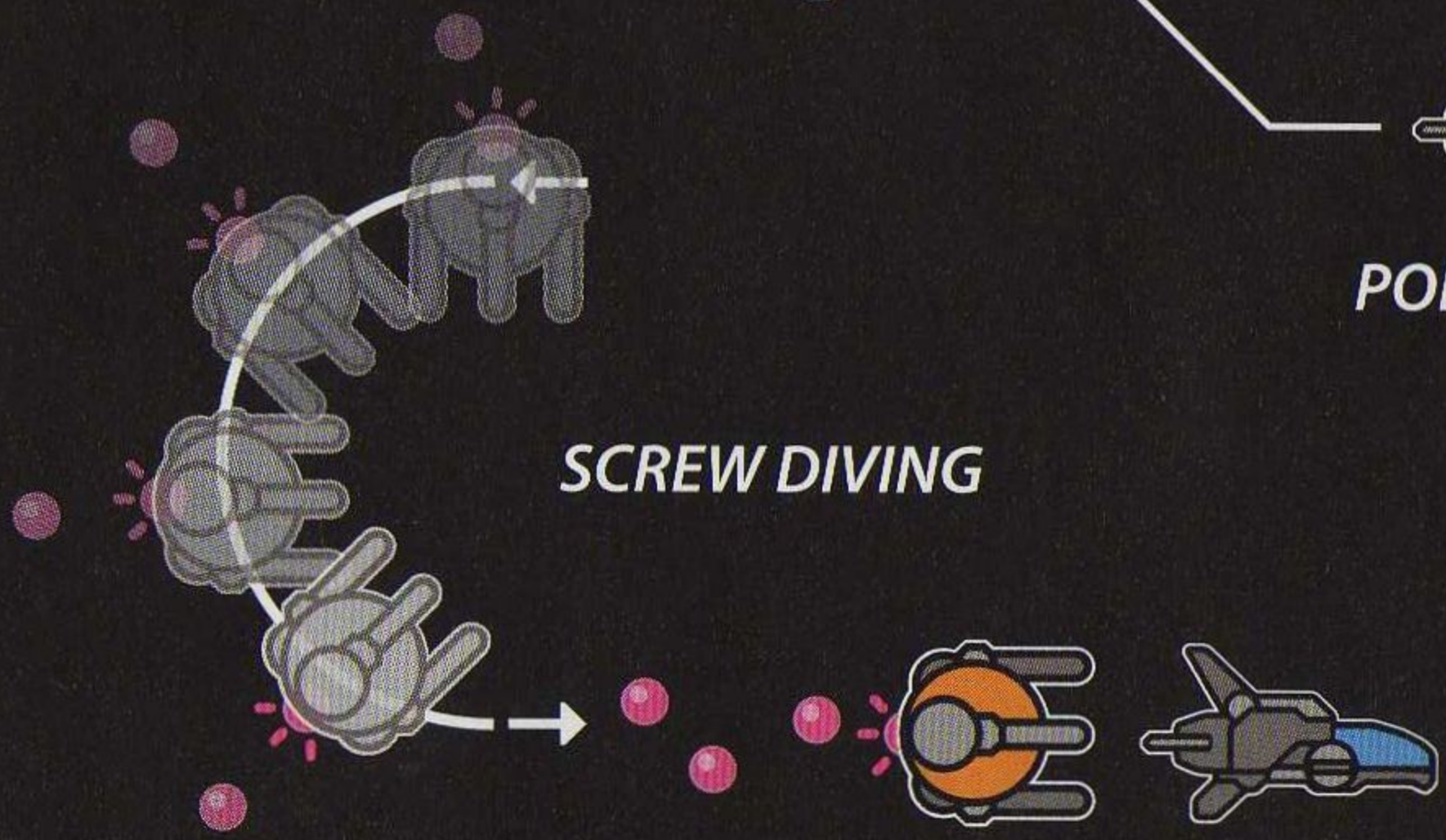
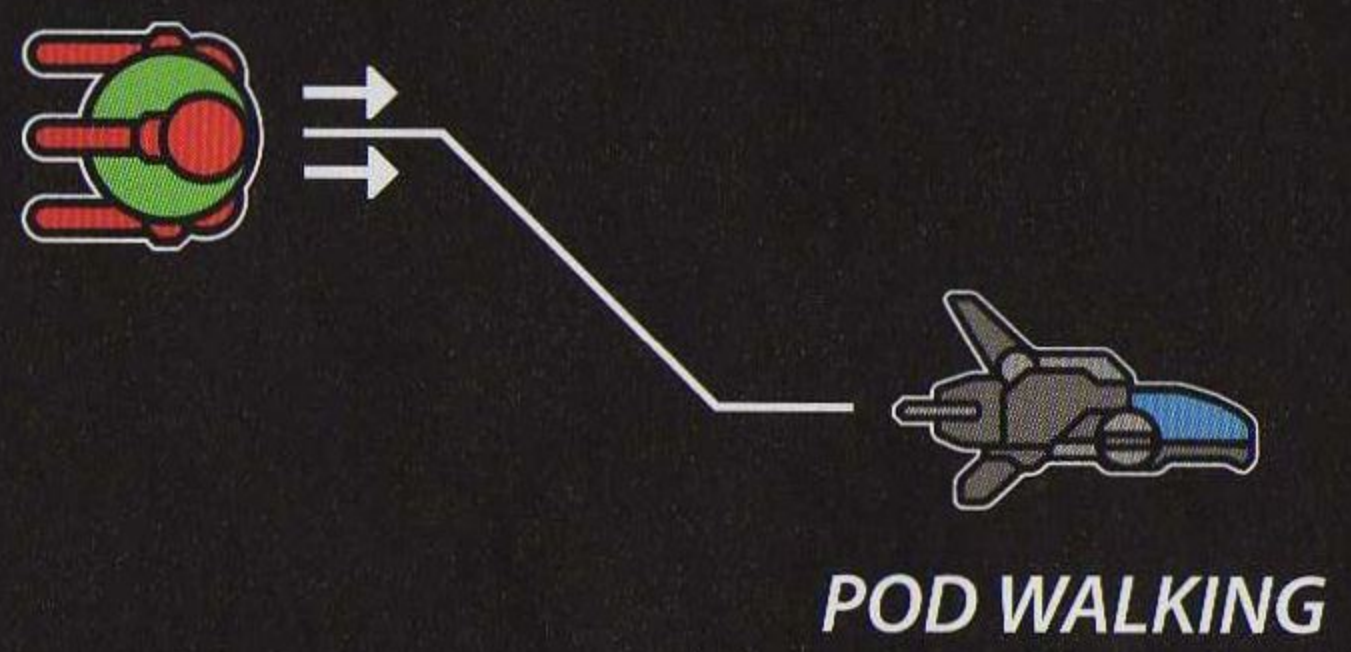
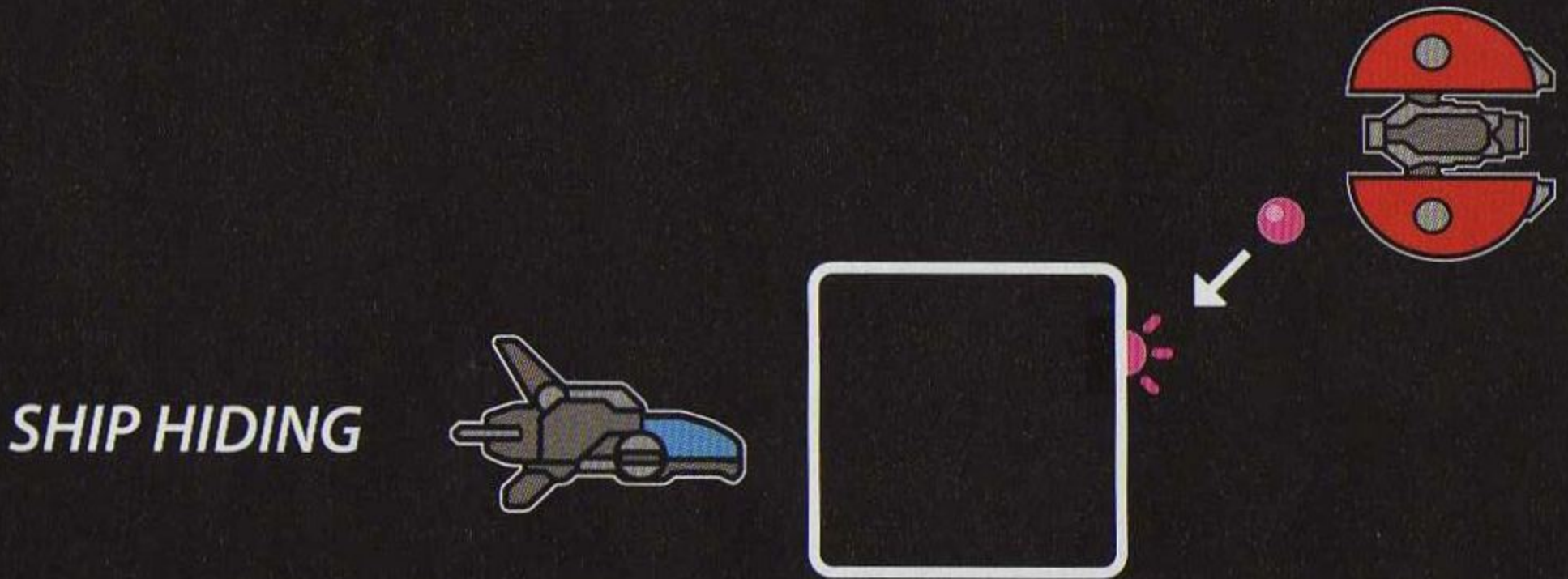
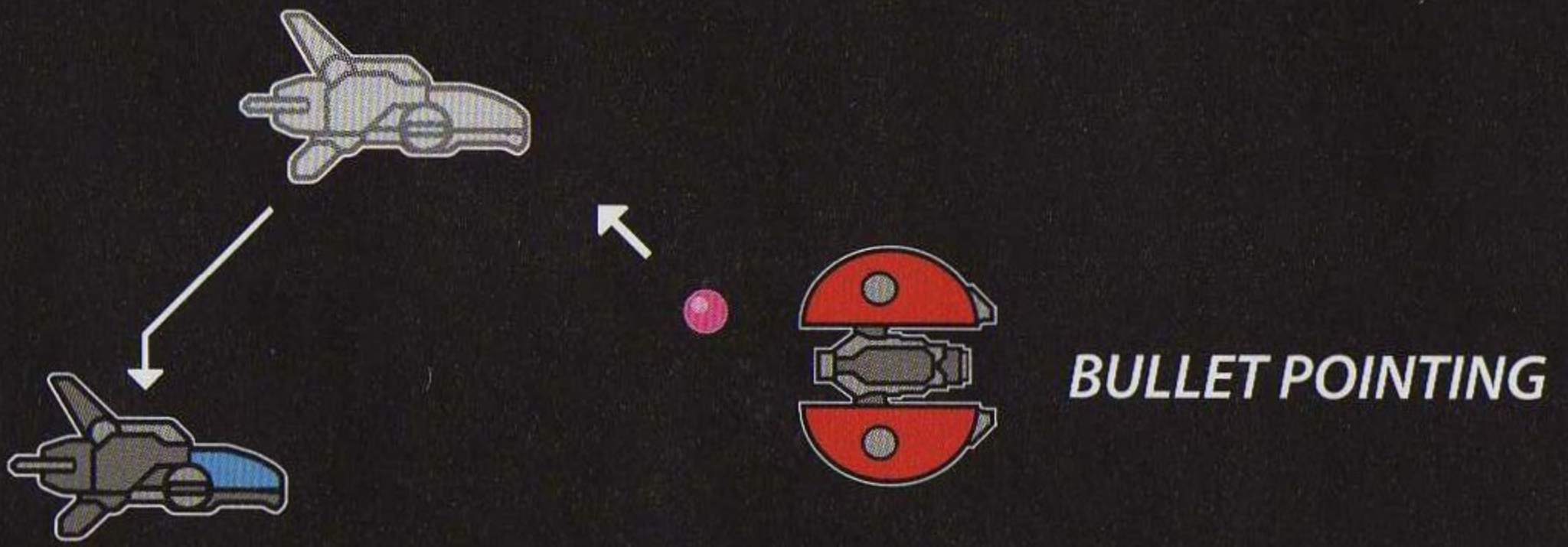


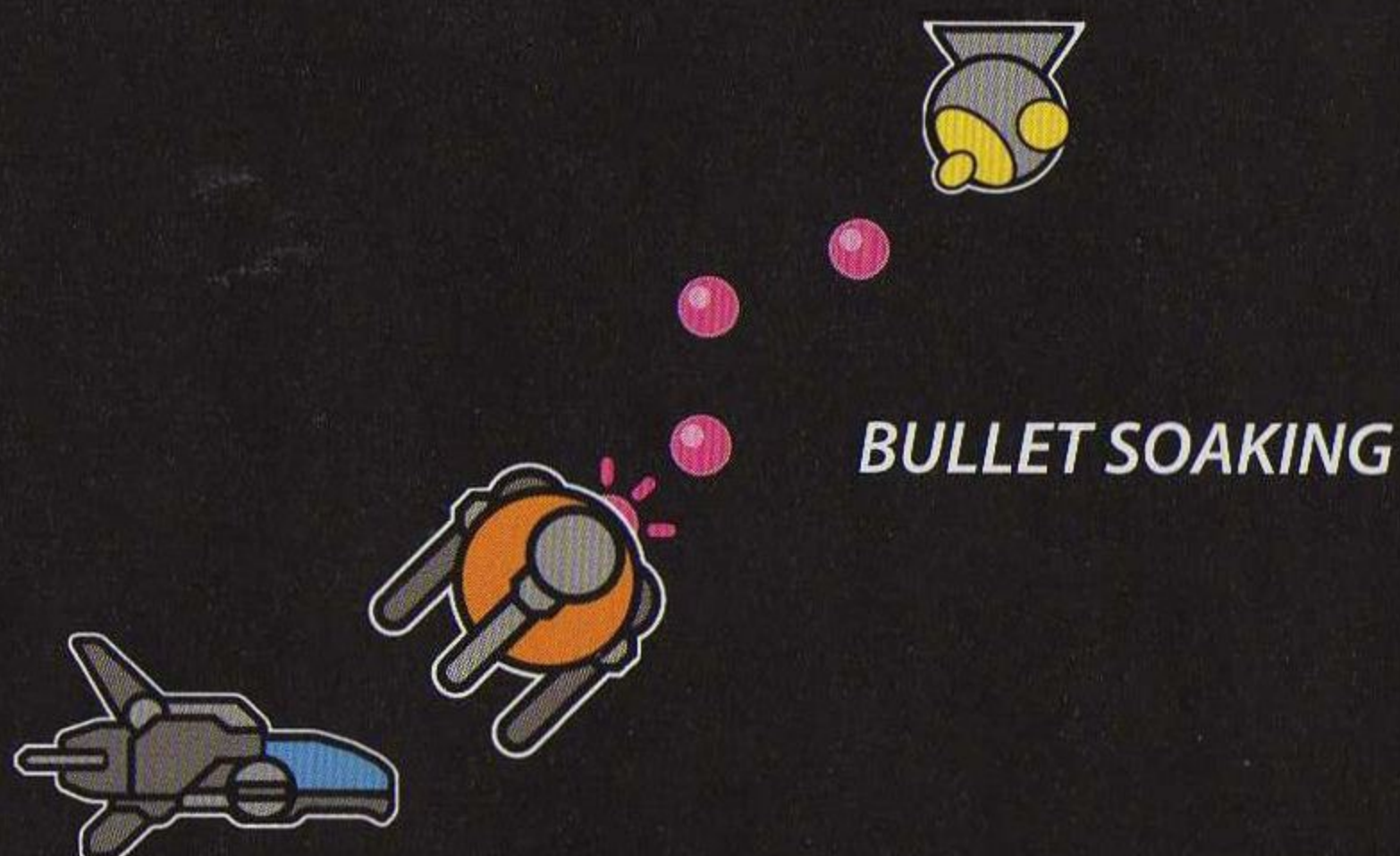
YELLOWカプセル
誘導ミサイル
敵を追尾する。



GREENカプセル
カーボンミサイル
空対空ミサイルです。

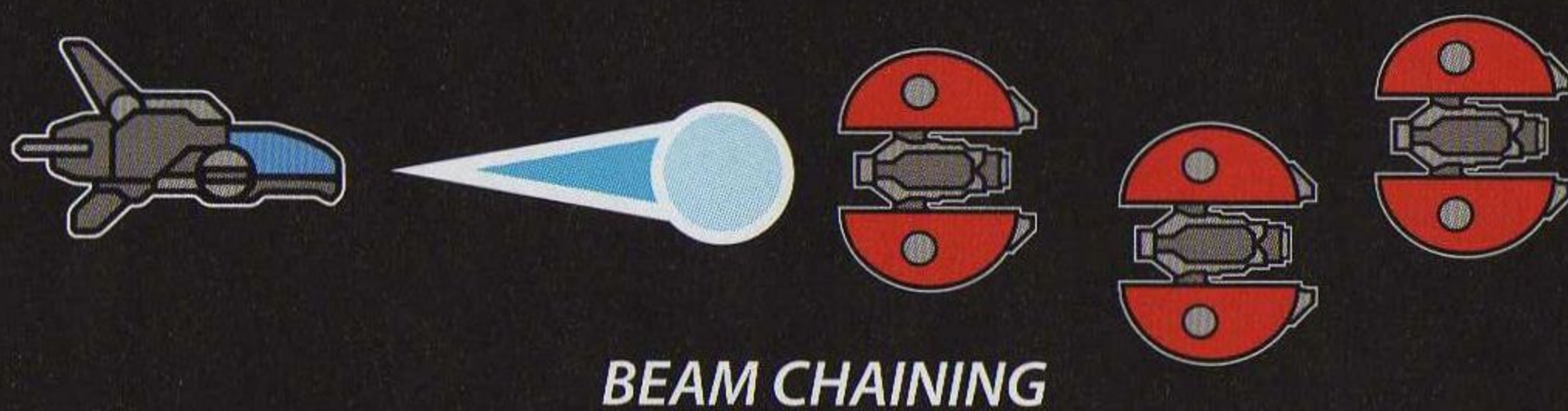
SURVIVAL TECHNIQUES





You can raise up your score by making use of two multipliers. The first is the Bullet Absorb Multiplier and the second is the Beam Chain Multiplier. The individual score value of each enemy you destroy does multiply by both multipliers.

By absorbing enemy bullets you can increase your Bullet Absorb Multiplier. Additionally you can increase this multiplier by absorbing bonus containers and hidden special bonus items.



By chaining enemies, with your full charge beam, you can increase your Beam Chain Multiplier. This Beam Chain Multiplier is decreasing by one point per second while you don't beam chain enemies, so be quick.

ザ・マシーン

攻撃: 拡散弾、突撃機射出、
コンテナ排出、高出力ビーム
弱点: 赤色球体

ザコ

ゲマバノ

攻撃: 羽虫、触手、全方位拡散レーザー
弱点: 背部、腹部間を移動する青色球体

ローテーター



レーザートラップ



ヘビ



グリムリーパー

攻撃：精神吸収、スピリットボール、
反射レーザー
弱点：マスクおよび頭骨

Timm Hellwig

Programming

Engine

Game

Game Design

Level

Enemies

2D Graphics

Colouration

F/X

Animation

Additional CGI

Enemies

Animation

Sound FX

René Hellwig

Concept Art

Enemies

Backgrounds

2D Graphics

Design

Pixel Art

Additional Game Design

Main CGI Design

Enemies

Art Direction

Cover

Manual

Freelancers

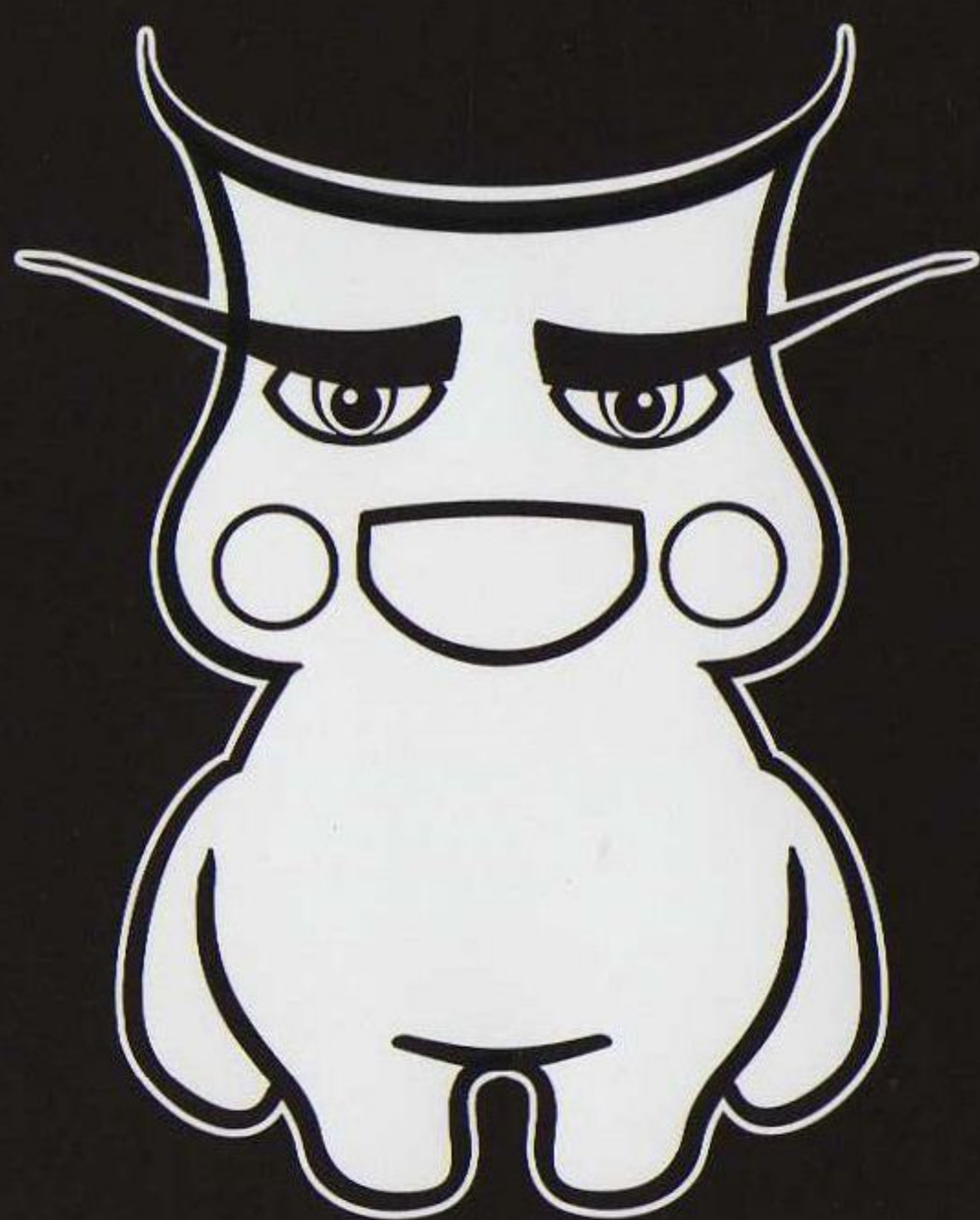
Rafael Dyll: Music, Voice Engineering

Steven Wen: Cover Artwork

Hideyoshi: Manual Sketches

Kaspar Zenklusen, Diego M. Fischer: Stage 5 Music

This product uses KallistiOS.



NG:DEV.TEAM

NG:DEV.TEAM

Dreamcast™ is a registered trademark of SEGA Corporation

MADE IN GERMANY