

SEGA[®]

メガドライブ ミニ



このたびはメガドライブ ミニ／メガドライブ ミニW
をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。
ます。

メガドライブ ミニの機能を十分に活かして正しくお
使いいただくため、ご使用前にこの取扱説明書を
よくお読みください。

また、本体の外箱に保証書欄がありますので、説明
書とともに大切に保管してください。

取扱説明書 メニュー機能編

DM-03

【商品についてのお問い合わせ先】

セガ カスタマーサポート

<https://sega.jp/contact/soft/>

修理に関するご案内や、よくあるお問い合わせなどをご覧
いただけます。



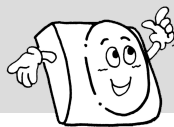
【電話によるお問い合わせ】



0570-000-353

受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※ナビダイヤルよりお受けし、通話料がかかります。



メインメニューでできること

設定アイコン



ソートアイコン

ソート機能

メインメニュー画面右上の「ソート」アイコンにカーソルを合わせてAボタンを押すと、タイトルを「ジャンル」「プレイ人数」「発売日順」「五十音順」の各項目に合わせて並び替えます（各タイトルの表示サイズは発売当時のパッケージを表現しています）。

設定

メインメニュー画面左上の「設定」アイコンにカーソルを合わせてAボタンを押すと、各種設定項目が表示されます。

はじめにお読みください	健康のご注意や、マニュアルポータルサイトのURLが表示されます。 ■マニュアルページURL https://sega.jp/mdmini/manual/ 
言語設定	メニューの言語表示を「日本語」「英語」「フランス語」「イタリア語」「ドイツ語」「スペイン語」「繁体字」「韓国語」の計8言語から選択することができます。 言語を切り替えると、タイトル名、ゲーム紹介テキストのほか、パッケージデザインも北米地域向け「Genesis」や欧州地域向け「SEGA Mega Drive」に変更されます。 タイトルによってはバージョンも英語版などの該当地域向けに切り替わり、海外版の内容が遊べるものがあります。
スクリーン設定	左側：ゲーム画面を標準（960px×672px）で表示します。 右側：画面全体に引き伸ばしたフル画面（1280px×720px）で表示します。 スクリーン形式を選んでCボタンを押すと、メガドライブ発売当時のブラウン管モニタを再現した「CRTフィルター」を追加することができます。ゲームの文字が見にくい場合はCRTフィルターの追加をお試しください。
壁紙設定	ゲーム画面外の背景を2種類の壁紙か、背景無しの3種類から選択可能です。
スタッフクレジット	メガドライブ ミニの制作スタッフを表示します。
権利表記	メガドライブ ミニ開発に使われたオープンソースソフトウェアの権利表記です。
本体の初期化	本体内のすべてのセーブデータを消去し、出荷時状態に戻します。 一度消去したデータは元に戻すことはできませんのでご注意ください。

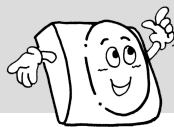
背景紙を表示

メインメニューでBボタンを押すと各タイトルの背景紙に切り替わり、1画面に全タイトルが表示されるようになります。



連続タイトルデモ

操作を行わず、メニュー画面を5分間表示しているとソートされた順に各タイトルのデモが流れます。



システムメニュー／ステートセーブ

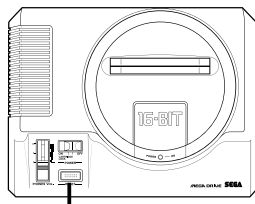


システムメニューでは、ゲームのステートセーブ（中断セーブ）やロード、ゲームのリセットなどが行えます。

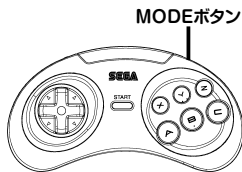
システムメニューの呼び出し方

システムメニューはゲームを起動中に本体、またはコントロールパッドから呼び出すことができます。コントロールパッドを使用する場合は、種類によってシステムメニューの呼び出し方法が異なります。

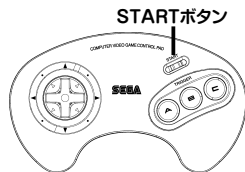
- メガドライブ ミニ 本体 : RESETボタンを押すと表示されます。
- メガドライブ ミニ 6ボタンコントロールパッド : MODEボタンを押すと表示されます。
- メガドライブ ミニ 3ボタンコントロールパッド（別売） : STARTボタンを長押しすると表示されます。



RESETボタン



※MODEボタンは側面に配置されています



システムメニュー項目

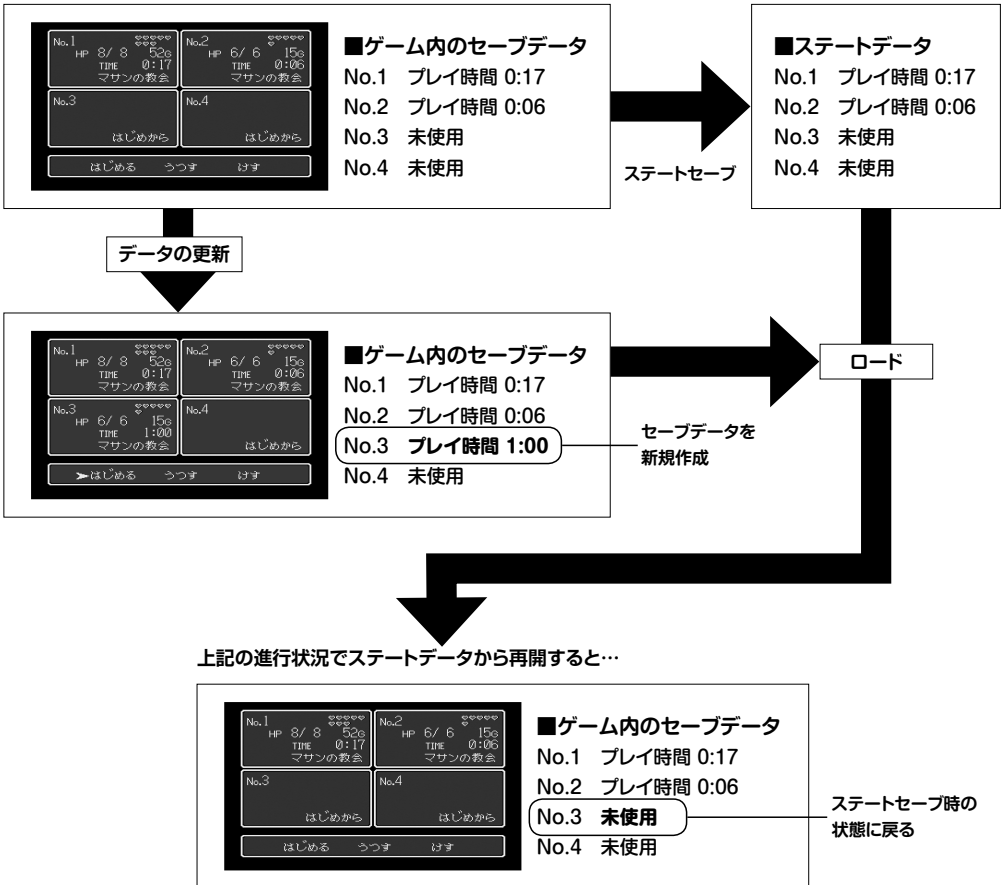
セーブ	いつでもゲーム内の状態をステートセーブできます。セーブは1つのゲームにつき4つまで可能です。いずれかのステートデータにカーソルを合わせてCボタンを押すと、ロックをかけて上書きセーブができなくなります。 ※次ページの「ステートセーブ（中断セーブ）のご注意」をご覧ください。
ロード	ステートセーブした箇所からゲームを再開します。
ゲームリセット	ゲームをリセットして、タイトル画面に戻ります。 メガドライブ ミニ 6ボタンコントロールパッドでは、「Xボタン+Yボタン+Zボタン」を押しながらSTARTボタンを押すことでもゲームリセットすることができます。
メニューに戻る	ゲームを終了して、メインメニューに戻ります。

ステートセーブ(中断セーブ)のご注意

ステートセーブとは別に、ゲーム内にセーブ機能を持つタイトルもあります。

ステートセーブは進行状況だけではなく、ゲーム内のセーブデータもまるごと保存されます。このため、ステートデータの内容によっては、ロード時にゲーム内のセーブデータが巻き戻ってしまう可能性がありますのでご注意ください。

例：『ランドストーリー ～皇帝の財宝～』セーブデータの場合



ステートデータをロードすると、ゲーム内のセーブデータもステートセーブ時点の内容に上書きされます。

ゲーム内のセーブデータの巻き戻りを防ぐには、必ず別の場所に最新データのステートセーブを行ってから、対象のステートデータをロードするようにしてください。

©SEGA

セガ、セガロゴ、メガドライブ、メガドライブ ミニは株式会社セガホールディングスまたはその関連会社の登録商標または商標です。

ヘア・ナックルII 死闘への鎮魂歌 ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

ストーリー オブ トア ～光を継ぐ者～ ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

ザ・スーパー忍 ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

ストリートファイターIIダッシュプラス CHAMPION EDITION ©CAPCOM U.S.A., INC. 1991, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

大魔界村 ©CAPCOM CO., LTD. 1988, 2019 ALL RIGHTS RESERVED. REPROGRAMMED GAME ©SEGA

ロックマンメガワールド ©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

バンパイアキラー ©Konami Digital Entertainment

魂斗羅 ザ・ハードコア ©Konami Digital Entertainment

アリシアドラゴン ©1992 GAME ARTS

スーパーファンタジーゾーン ©1992-2019 SUNSOFT ©SEGA

アイラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス ©SEGA © Disney

ロード・ラッシュII © 1993, 2019 Electronic Arts Inc. Road Rash is a trademark of Electronic Arts Inc.

モンスターワールドIV ©SEGA ORIGINAL GAME©LAT

ハイブリッド・フロント ©SEGA 監修：野田昌宏 協力：株式会社オニロ ORIGINAL ILLUSTRATION DESIGNED BY SUEMI JUN ORIGINAL

WEAPON ILLUSTRATION DESIGNED BY KUNIO AOI

幽☆遊☆白書 ～魔強統一戦～ 原作／富樫義博「幽☆遊☆白書」(集英社「ジャンプコミックス」刊) ©Yoshihiro Togashi 1990年-1994年

©びえろ／集英社 ©SEGA  V-1812681

ロードモナーク とことん戦闘伝説 ORIGINAL GAME©Nihon Falcom Corporation. All rights reserved. REPROGRAMMED GAME©SEGA

レススルボール WRESTLE BALL™ & ©1991 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

魔導物語I ©SEGA ©2019 D4Enterprise Co.,Ltd. 「魔導物語」はD4エンタープライズの登録商標です。

スラップファイト ©TOAPLAN Co., Ltd. ©TATSUJIN Co., Ltd. MUSIC©YUZO KOSHIRO

スノーブラザーズ ©TOAPLAN Co., Ltd. ©TATSUJIN Co., Ltd. | ラングリッサーII ©extreme

重装機兵レイノス ©extreme

テトリス®: Tetris ® & © 1985~2019 Tetris Holding. Tetris logos, Tetris theme song and Tetrminos are trademarks of Tetris Holding.

The Tetris trade dress is owned by Tetris Holding. Licensed to The Tetris Company. Tetris Game Design by Alexey Pajitnov.

Tetris Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Certain original characters and music owned by SEGA: © SEGA

ダライアス ©TAITO CORPORATION 1986, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.