



# MACROSS

2707M3

SE



# ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

## 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## 使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

日本国特許：第2697603号、第2587010号、第2820536号、第2670536号。中華民国発明：第147563号、第110511号。Hong Kong Patent No. 88-4302。Singapore Patent No. 88-155。

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront®

Java®仕様準拠モジュール

JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. ※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

© ISAO CO., 2000

## はじめに

このたびは、「マクロスM3」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
プレイされる前にこの取扱説明書をよくお読みいただいた上、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、本書は大切に保管してください。

## CONTENTS

ストーリー	3
ドリームキャスト・コントローラ操作説明	4
ゲームの始め方	5
コンフィグについて	5
ストーリーモードについて	6
ゲーム画面説明	7
テクニカルコマンドについて	8
アクションポイントについて	8
ブースト/サーチの使用制限について	8
各種プラグインについて	9
セーブとロードについて	9
各種機体について	10
キャラクター紹介	13
インターネットについて	17

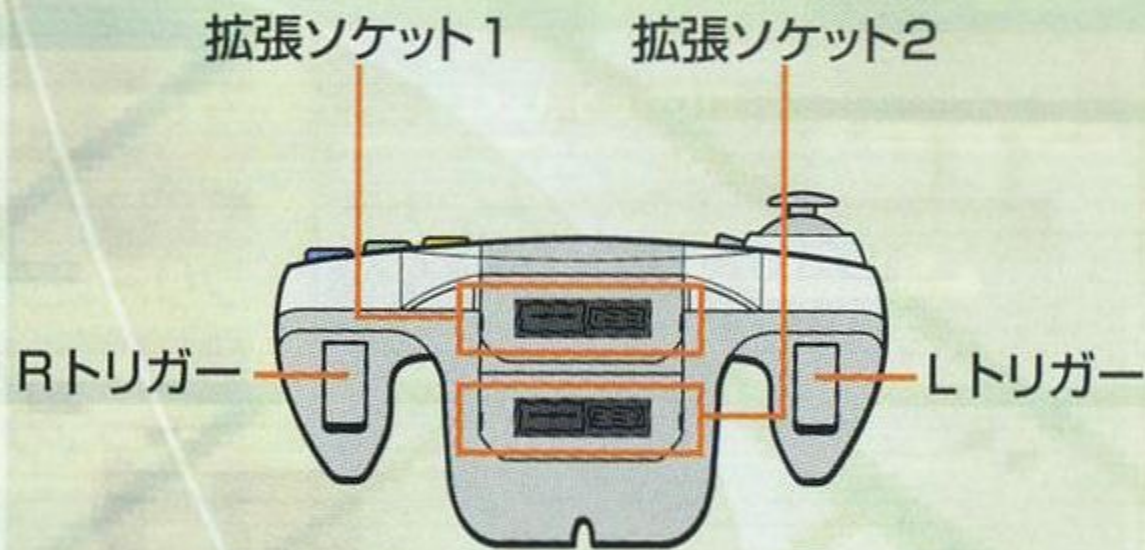
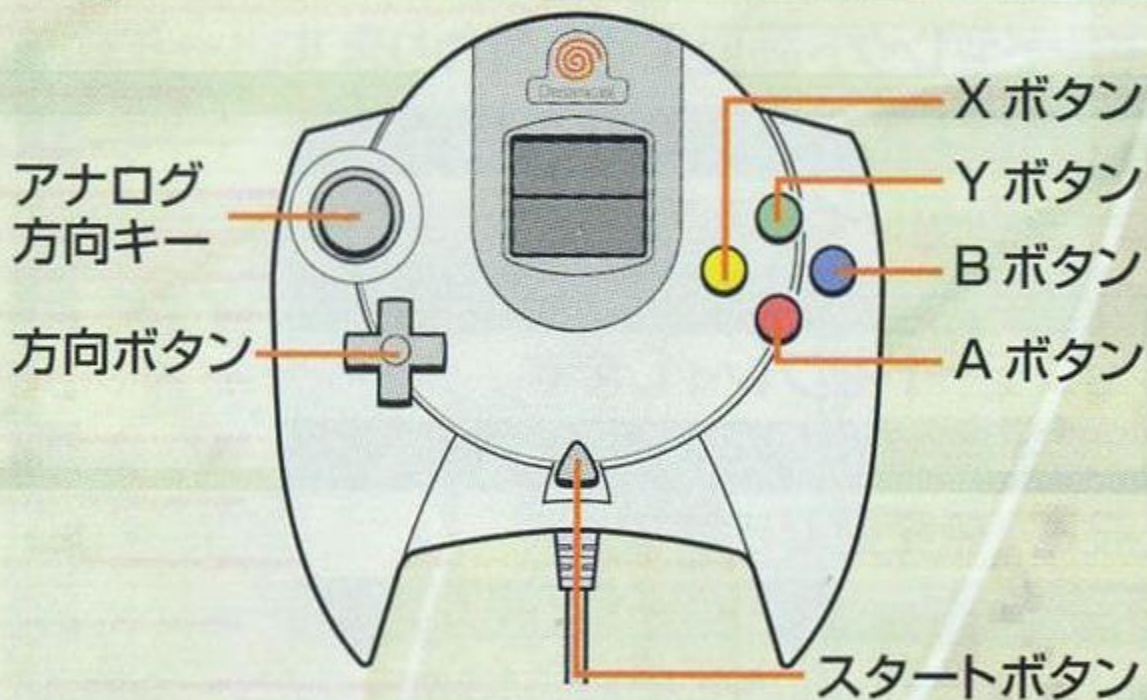


# STORY

## ストーリー

人は夢を見る。見果てぬ大地に明日を託す。  
それが凍てつく大地を渡り、さかまく波濤を乗り越える力となった  
そしていま、ゼントラーディ人との戦いが終わった平和の中で、  
その力はついに宇宙にむかって解き放たれた  
星々の海を渡り、無音の闇を越えて、  
人類とゼントラーディ人はともに新たな大地をもとめ、広がっていった  
しかし、それはまた新たな戦いの始まりでもあった。  
平和を存続させようとする連邦の支配力は、  
その軛から逃れようとする無数の反乱勢力を生みだし、  
辺境の惑星では絶えず両者の抗争がくりひろげられるようになってしまった。  
そして2014年、つぎつぎと発生する反乱勢力に対し、  
統合軍はいかなる困難をも切り抜け、反乱を鎮圧する特殊部隊として  
マクシミリアン・ジーナスとミア・ファリーナ・ジーナスの2名を  
各地に派遣する決定をくださった  
かくして、たったふたりの特務部隊ダンシング・スカルが誕生したのである。

## ドリームキャスト・コントローラ操作説明



	基本操作	自機の操作方法 (タイプAの場合) 本ソフトはコンフィグでボタンの設定変更が可能です。
アナログ方向キー	—	自機の移動
スタートボタン	各種決定 / ゲーム中ポーズ	—
方向ボタン	各種選択	自機の変形 <ul style="list-style-type: none"> <li>方向ボタン上 = ファイターに変形</li> <li>方向ボタン下 = ガウオークに変形</li> <li>方向ボタン左右 = バトロイドに変形</li> </ul>
Aボタン	各種決定	バルカン / 押し続けるでミサイルロックオン
Bボタン	各種キャンセル	—
X / Y ボタン	—	組み合わせ + Aボタンでテクニカルコマンド発動 (P8を参照)
Lトリガー	—	ブースト
Rトリガー	—	近い敵からサーチ (自機がバトロイド形態時のみ)

本ソフトは「1人用」です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。また、ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。

### コントローラ使用上の注意

本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因になります。

対応していないコントローラでの動作は保証されません。

ドリームキャスト・コントローラに「ふるふるぱっく」(別売)をセットして、ゲームをプレイするときは、ふるふるぱっくを必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。

# START UP

## ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面に切り替わります。



### ▶▶▶ GAME START

ストーリーモードをプレイします。

### ▶▶▶ FREE MISSION

フリーミッションモードをプレイします。

### ▶▶▶ CONFIGURATION

コンフィグ(設定)を変更できます。

### ▶▶▶ INTERNET

インターネットに接続して、マクロスM3ホームページを閲覧することができます。

# CONFIGURATION

## コンフィグについて

コンフィグでは以下の設定や閲覧ができます。



### ▶▶▶ CONTROL

アナログ方向キーでの自機の上昇/下降を変更できます。

### ▶▶▶ KEY SETTING

コントローラのボタン配置を変更できます。

### ▶▶▶ VIBRATION

ゲーム中のバイブレーションのON/OFFができます。

### ▶▶▶ SOUND TYPE

サウンドのステレオかモノラルを選択できます。

### ▶▶▶ B.G.M VOLUME

BGMのボリュームを調整できます。

### ▶▶▶ S.E. VOLUME

SEのボリュームを調整できます。

# STORY MODE

## ストーリーモードについて

このモードはプレイヤーが主人公マックスやミリアになって、各地で起こるミッションをクリアしていくモードです。ゲームはエピソード別に分かれています。エピソードは下記の流れで構成されます。



### 1 ▶▶▶ ストーリーシーン

各キャラクターが会話するシーンです。



### 2 ▶▶▶ ブリーフィングシーン

ミッションの説明を受けます。

ミッションによってクリアの内容が変わります。



### 3 ▶▶▶ ミッションシーン

実際のゲームです。エピソード別に複数のミッションがあります。

## ゲーム画面説明



### 1 ▶▶▶ スコア

現在のスコアを表示します。

### 2 ▶▶▶ ミサイルキャパシティ

ミサイルを一度に射出する量を表示します。

### 3 ▶▶▶ 敵マーカー

敵の方向を表示します。

### 4 ▶▶▶ 敵アカウントマーク

敵が照準内に入ると表示します。

### 5 ▶▶▶ アクションポイント

アクションポイントのリミットを表示します。

## 各種サインについて

### ▶▶▶ AP不足

テクニカルコマンド操作時にアクションポイントが不足している場合に表示されます。

### ▶▶▶ 後方ミサイル接近

敵のミサイルが後方から接近している時に表示されます。

### 6 ▶▶▶ タイムゲージ

現在の作戦遂行時間を表示します。

### 7 ▶▶▶ 各種サイン

各種サインを表示します。

### 8 ▶▶▶ 敵ロックオンマーク

敵がロックオン可能になると表示します。

### 9 ▶▶▶ ブースト/サーチリミットゲージ

ブースト/サーチの使用時間のリミットを表示します。

### 10 ▶▶▶ シールドダメージ

自機のダメージ量を表示します。

### ▶▶▶ 戦域離脱注意

各ミッションの作戦区域から離脱しそうな時に表示されます。

### ▶▶▶ 逆優攻注意

各ミッションの日時の場所から離れてしまっている場合に表示されます。



# TECHNICAL COMMAND

## テクニカルコマンドについて

コマンド	名 称	効 果	消費 アクションポイント
Y A	側転回避(右)	右側転して敵の攻撃を回避します。 (バトロイド時のみ)	1
X A	側転回避(左)	左側転して敵の攻撃を回避します。 (バトロイド時のみ)	1
X X A	フレア散布	フレアを散布してミサイルを回避します。 (ファイター時のみ)	2
X Y A	ガンポッド乱射	バトロイドになり、ガンポッドでミサイルを迎撃します。 (バトロイド時のみ)	3
X Y X Y A	ミサイル乱射	バトロイドになり、ミサイルで周辺の敵を撃破します。	5

# ACTION POINT

## アクションポイントについて

テクニカルコマンドを使用すると、アクションポイントが減少します。アクションポイントが0になってしまった場合、テクニカルコマンドを使用することができなくなります。アクションポイントは0になってもしばらくすると復帰します。

# BOOST/SEARCH LIMIT

## ブースト/サーチの使用制限について

ブーストもしくは敵サーチ(バトロイド時のみ)を使用すると、ブースト/サーチリミットゲージが減少します。ブースト/サーチリミットゲージが0になってしまった場合、ブーストもしくは敵サーチを使用することができなくなります。ブースト/サーチリミットゲージは0になってもしばらくすると復帰します。

## 各種プラグインについて

各機体にはプラグインを挿入することができます。機体別にプラグインのキャパシティがあり、そのキャパシティの分だけプラグインを挿入できます。プラグインはミッションが進むにつれ増えていきますが、特殊な条件をクリアしないと入手できないものもあります。

### ■プラグインの一例

名 称	効 果	必要キャパシティ
ブースト／サーチ増加	ブースト／サーチの使用時間のリミットを増加させます。	1
ロック速度向上	ミサイルのロックオン間隔を短縮させます。	1
地形ダメージ効果回避	地形に対する接触ダメージを軽減します。	1
機動性アップ	機体の旋廻率を向上させます。	1
シールドパワーアップ	シールドを強化し、ダメージ率を下げます。	2
ミサイル攻撃力増加	ミサイルの攻撃力を増加させます。	2
ガンポッド攻撃力増加	ガンの攻撃力を増加させます。	2
ミサイル装弾数増加	ミサイルの発射数を1発増やすことができます。	3
ロック範囲拡張	ロックオンマーカールが大きくなります。	3

AND MORE . . .

# SAVE & LOAD

## セーブとロードについて

本ゲームではストーリーモードで各ステージをクリア、もしくはゲームオーバー後にメモリーカードに進行データを自動的にセーブします。(セーブには4ブロック以上が必要になります)

ロードは起動時に自動的に行われます。

※セーブ／ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

## 各種機体について

- 各機体は性能やプラグインのキャパシティの違いがあります。
- ミッションを進めるごとに新しい機体が入手できます。
- 入手した機体はフリーミッションで使用できるようになります。



**VF-1J**



**VF-3000**



# VARIOUS THE BODY



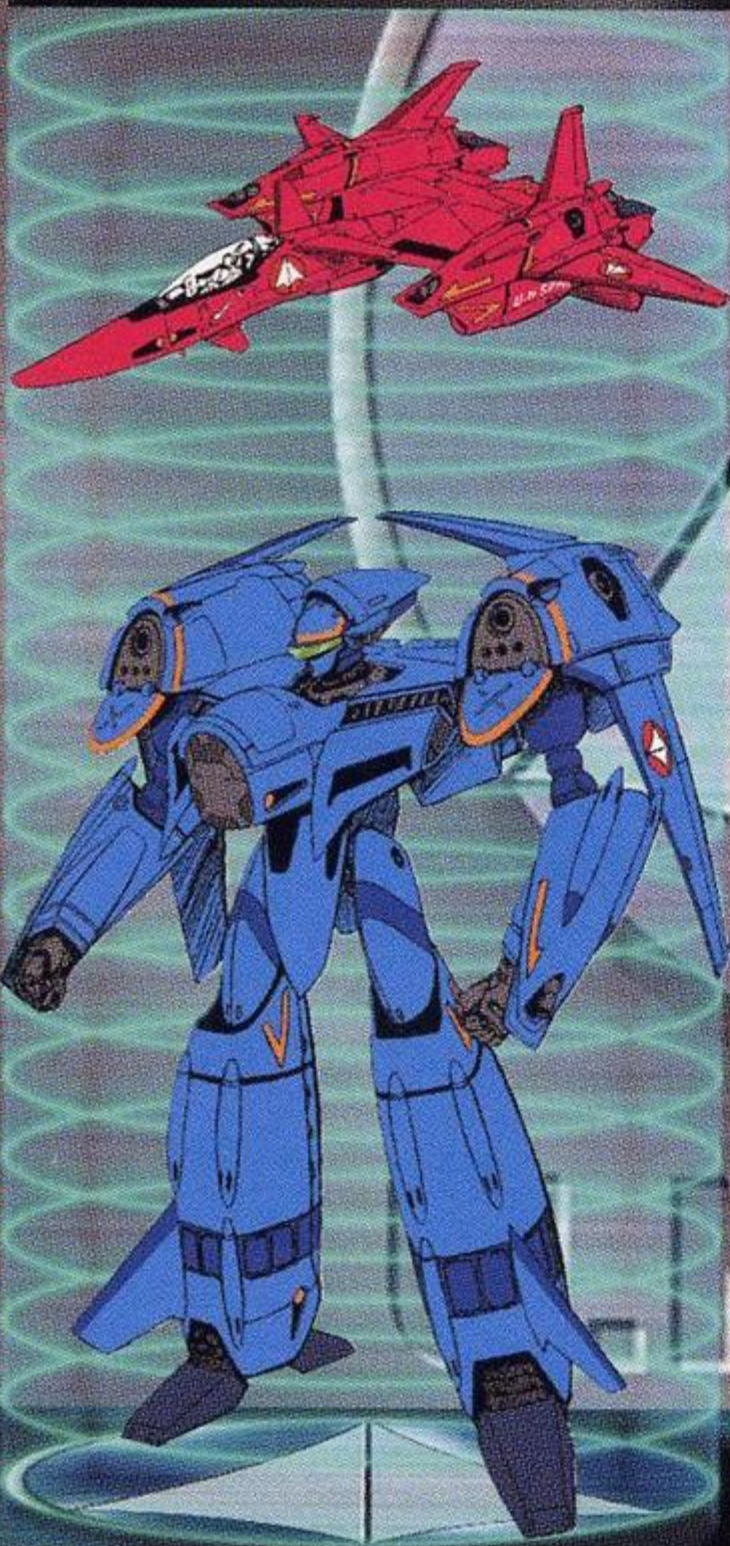
**VF-4**



**VF-5000**



**VF-9**





# CHARACTERS

## キャラクター紹介



▶13

### マクシミリアン・ジーナス

対ゼントラーディ大戦中、スカル  
小隊に所属。VFの操縦に天才的  
な才能を持つパイロットとして数々  
の実績を持つ。愛称は「マックス」。



### ミリア・ファリーナ・ジーナス

セントラーディ対戦中、敵としてマックスに撃墜されてしまうが、その後マックスと相思相愛になり、自らマイクロン化を希望。統合軍の エースパイロットになる。

▶▶ 15

幼少時



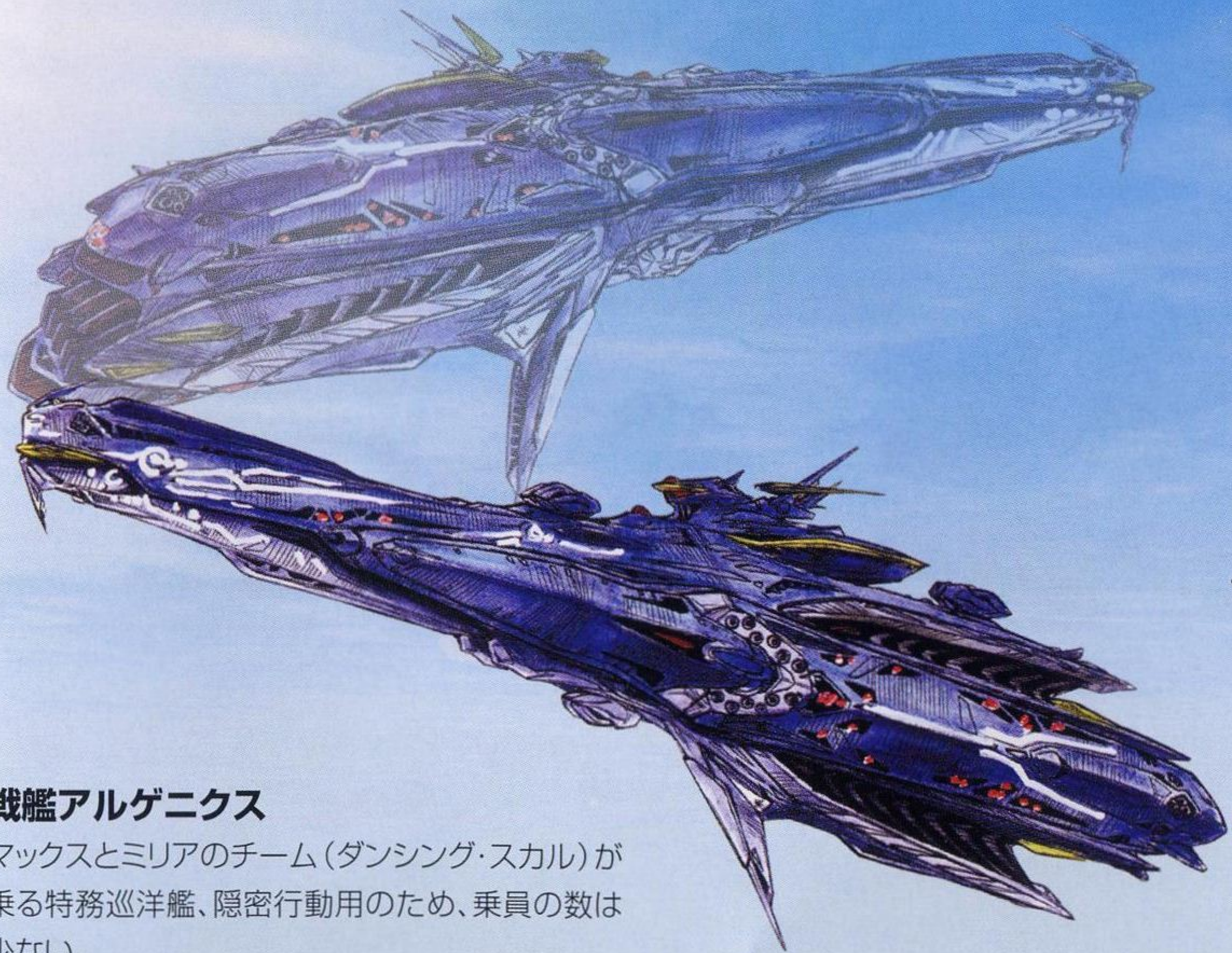
## モアラミア・ジフォン

(モアラミア・ファリーナ・ジーナス)  
ステージ3で敵のボスとして登場するが、マックス(ミリア)に撃墜され、その後養子として育てられる。しかし統合軍の上層部では別の思惑が隠されていることを彼女はまだ知らない。

成人時







## 戦艦アルゲニクス

マックスとミリアのチーム(ダンシング・スカル)が乗る特務巡洋艦、隠密行動用のため、乗員の数は少ない。



## インターネットについて

本ソフトでは、インターネットに接続すると、翔泳社マクロスM3ホームページを閲覧することができます。ホームページではキャンペーンのご案内や、ゲームに使用した設定資料などが閲覧することができます。

## ▶▶ ユーザー登録について ◀◀

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

## ▶▶ ネットワークに関するお問い合わせ先 ◀◀

ネットワークサポートセンター

「ナビダイヤル」0570-057-100

「受付時間」24時間 年中無休〔(株)セガ指定休日を除く〕

※通話料金がかかります。

※0570より省略せずにおかけください。

※携帯電話・PHSからは、03-5735-0276におかけください。

## ▶▶ 料金について ◀◀

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。
- イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料のほかに3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料金等の料金は発生します。

OP & EDテーマ他、ゲームBGMも収録したミニサウンドトラック  
美樹本晴彦描き下ろしジャケット

ミニアルバム  
**マクロスM3 SOUND FILE**

**2001.2.21**  
**IN STORE**

<収録内容>

オープニングテーマ「BRING IT ON」  
歌:中村祐介 作詞:Brian Peck 作・編曲:飯塚昌明  
エンディングテーマ「NEVER ENDING WORLD」  
歌:中村祐介・染谷由紀乃 作詞:Brian Peck 作・編曲:中村祐介  
ほか、ゲームBGMも収録(作曲:吉村浩二)  
商品番号:VICI-60690 ¥1,500(税抜)  
CD発売元:ビクターエンタテインメント 03-5464-5340



**SE 株式会社翔泳社 ソフトウェアソリューション局**

SHOEISHA 〒160-0007 東京都新宿区荒木町20 インテック88ビル4F

ゲーム内容についてのお問い合わせは下記まで

株式会社翔泳社ユーザーサポート TEL.03-5362-3858 受付時間:月~金曜日(祝祭日を除く)11時~18時

翔泳社ホームページ: <http://www.shoeisha.co.jp/enter/index.html>

©1982,1984,1994 BIG WEST ©2000 BIG WEST Program ©2000 Shoehisha Co.,Ltd.

企画・開発:株式会社翔泳社  
製造・販売:株式会社セガ