



●トリガー(赤いボタン)

音楽イベントに参加したり、何かを決定するときに使います。ボタンの端を押しても反応しない場合がありますので、正確に中央部分を押してください。



●カーソル

トリガーの下にある4つのボタンです。キャラクターを上下左右に移動したり、複数の答をワンアクションで選択=決定するときにも使います。



●タッチペン

絵本とタブレット部分にタッチするときに使います。イベントをテレビ画面に呼び出したり、イベントの答を絵本から選んだり、お絵描きをしたり、いろいろなことができます。タッチするときは、ペン先を軽く押し込むような感じでタッチしてください。
※イベントの進行中はタッチペンは反応しません。



●マイク

カラオケやマイクを使ったイベントの時、表示されます。
※[ハウリングについて]
スピーカーからハウリング(キューンという音)が起きた時は、マイクロフォンの向きを変え、テレビから遠ざけてください。

使用上の注意

- 1)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
- 2)絶対に分解しないでください。お客様ご自身で製品を分解された場合、当社では一切の責任を負いかねます。
- 3)端子部に手を触れたり、水に濡らしたり、汚したりしないでください。故障の原因となります。
- 4)シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 5)ご使用後はACアダプターを、コンセントから必ず抜いておいてください。
- 6)テレビ画面からなるべく離れてご使用ください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、コペラで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

YAMAHA

ヤマハ株式会社

東京都港区高輪2丁目17-11

ヤマハ コペラ 電話受付時間:月曜～金曜 10:00～17:00(祝日を除く)
お客様相談センター ☎0120-024808

MADE IN JAPAN MMGS-8



●ページ操作について

コペラは、どのページからでも始めることができます。また、ページの操作が他のすべての操作に優先するように作られていますから、イベントの途中で、次のページへ進んだり前のページへ戻ったりすることができます。

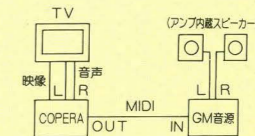
コペラの操作方法とアイコンについて

ミクストブックではイベントに参加するとき、モニター画面上にアイコン(操作するボタンなどの絵)が表示されます。やりたいことを正しく指示できるように、正確な操作方法を知っておきましょう。



【ご注意】
コペラをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

外部音源との接続について



赤いボタン + 電源ON

①MIDIケーブルをCOPERAのMIDIアウト端子から、外部のGM対応音源のMIDIイン端子につなぐと、コペラのFM音源の音に外部のMIDI音源の音が重なり、さらにグレードアップした音でお使いいただけます。

②また①と同じ配線で、トリガー(赤いボタン)を押しながら電源をオンにし、タイトル画面が表示されたらはなしてください。COPERAのFM音源がカットされMIDI外部音源と、COPERAのナレーションで楽しめます。

【スイッチを切る手順】
外部音源から先に、スイッチをOFFにしてください。コペラ側を先に切ると、音が出続ける場合があります。



鏡の中のおしゃれの国に迷いこんだアリス。 さあ、とびきりのおしゃれ、してみましょ。

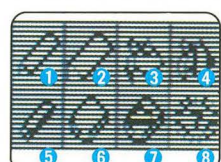
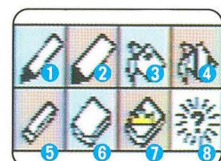
●各ページを開くと、3軒のブティックのうちのいずれかがモニター画面に現れます。絵本にタッチして行きたいときは、絵本にタッチして選択してください。

※絵本にタッチすると、すべての作業が中断され、タッチしたブティックの初期画面に戻ります。

●服を完成したら、●トリガーに□タッチして記憶させます。それから3ページを開くと記憶させた服を着た状態でアクセサリーや帽子、靴のお店へ行くことができます。

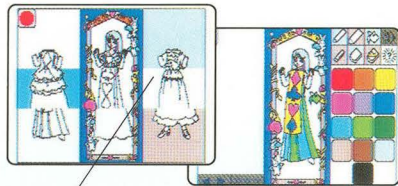


●鏡の背景部分にも描くことができます。たとえば、アリスの周りにお花を描いたり、アリスを塗りつぶして、自分で描いた主人公に洋服を着せたり、いろいろな工夫をしてみてください。



●ツールの使い方

- ①エンピツ / 細い線を描きます。
- ②クレヨン / 太い線を描きます。
- ③色ペイント / 広い面を塗ります。
- ④柄ペイント / 柄で面を塗ります。
- ⑤細ケシゴム / 細い線で消します。(アリスや洋服の線は消せません)
- ⑥太ケシゴム / 太い線で消します。(アリスや洋服の線は消せません)
- ⑦スーパージェット / 太い線で全ての線や柄柄を消します。
- ⑧?マーク / 画面全体を初期画面に戻します。
- シャッター / それぞれの画面で必要なツールには、シャッターがあります。



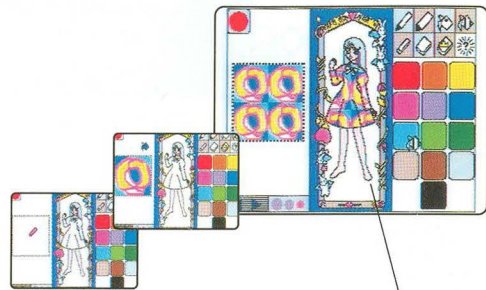
●1 スロットブティック「KURURU」

- トリガーに□タッチすると、着せ替えタイムが始まり、もう一度□タッチするとスロットが止まります。
- カーソルで上中下・左右のアイテムを選択移動させて選びます。
- 組み合わせを決定したら●トリガーに□タッチ。カラーパレットが表示されます。

※使用できないアイコンにはシャッターが降り、タッチしても反応しません。また、このブティックから3ページには行くことができません。



表紙



●オートクチュール「Tea Party Street」



絵本に描かれた服に□タッチ。カラーパレットを使って、左側のワクの中に好きな模様を描きます。描いた柄は縮小、拡大ボタンに□タッチすれば、4分割、16分割(あるいは4倍、16倍)の模様にするすることができます。

※一度、拡大・縮小を行なった場合、原型の柄は記憶されません。



表紙



●バッグ&シューズブティック「USAGIYA」

バッグとシューズをコーディネートしましょう。着色できますが、柄は描けません。



●ヘアブティック「Fit Cut」

好きなヘアスタイルを選んで、着色できます。



●アクセサリーブティック「Star Dust」

イヤリング、ネックレス、ブレスレットをそれぞれ選んで、着色できます。

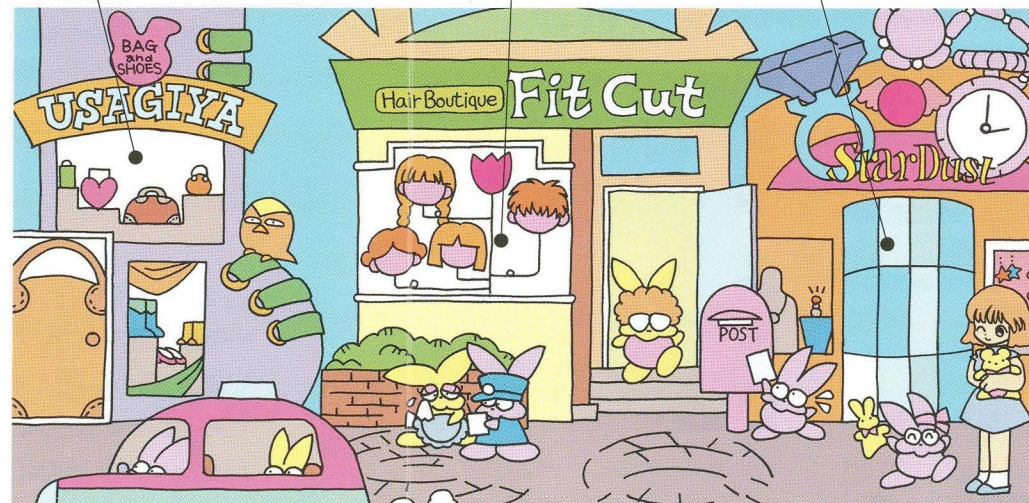
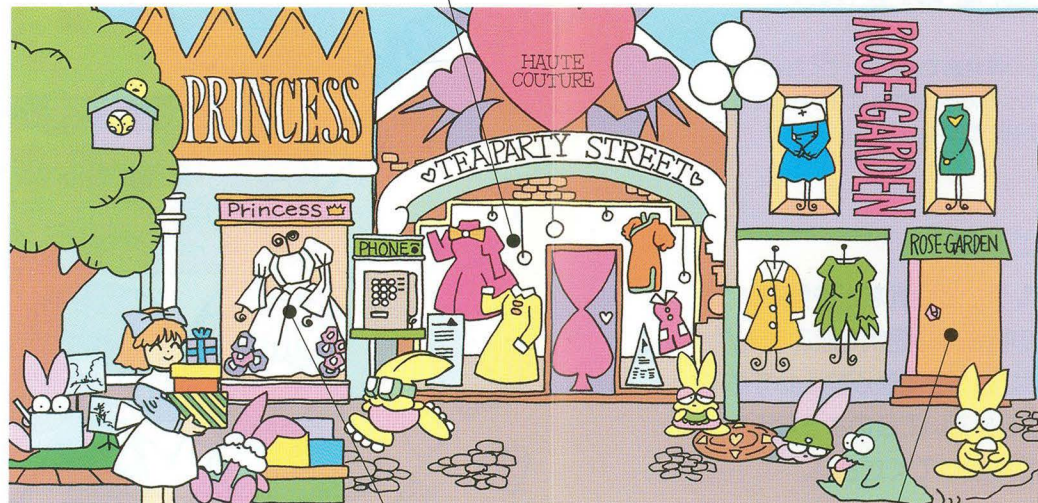
●3ページ目の特徴

各ブティックで選択したアイテムは、次のブティックに移動したとき、鏡の中のアリスには表示されませんが、絵本を開いて、カラオケイベントに移動したとき、すべてのアイテムを身につけたアリスが現れます。



＜隠しイベント＞

- 絵本の中数か所に隠しイベントがあります。探してください。
- 30分程度に一度、突然チェシャ猫が現われ、作業中の画面を初期画面に戻してしまいます。
- 30分以上作業を行なわないと、じいやウサギが現われ、お茶を飲んで休憩します。



●ワンピースブティック「Ue and Shita」

クローゼットから、好きな組合せの服を選び、カラーパレットを使って色をつけましょう。

※色ペイントは、線によって区切られた空間を塗りつぶしますので、線が途切れていると、そこから色が漏れてしまいます。



表紙

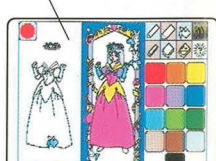


●景色ブティック「Yumeya」

絵本に描かれた好きな服に□タッチして、画面に現われた景色をランダムに切り取ります。お店の上半分は宇宙、下半分は海中の景色です。



表紙



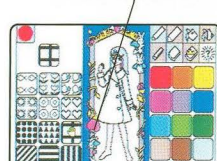
●ドレスブティック「Princess」

ドレスは2種類あり、クローゼットに交互に表示されます。カラーパレットを使って着色したらトリガーで決定し、カラオケへ。

※このブティックから3ページには行けません。



表紙



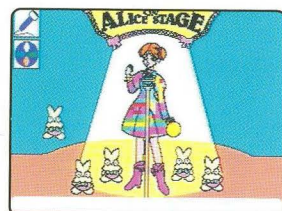
●ワンピースブティック「ROSE GARDEN」

絵本に描かれた服に□タッチ。最初に左下の縮小・拡大ボタンに□タッチして柄のサイズを選び、柄ペイントで好きな色を2色選びます。柄・色の組み合わせは何度でも変更できます。柄ペイントを服に□タッチすると、着ている服がその模様になります。

※縮小・拡大ボタンにタッチしても、ワークエリアの柄の大きさは変わりませんが、柄ペイントで服にタッチするときは、模様は選んだ大きさに描き込まれます。※柄の色は、同じ色を2回続けて選ぶと柄がつぶれて無地になりますので、その場合はもう一度、柄の選択をやり直してください。



表紙



●カラオケイベント
各お店ごとに着せ替えを終えて絵本のページを開くと、ステージが現われ、カラオケが4曲用意されています。お子さまがデザインした服を着たアリスといっしょに、□マイクを使って歌いましょう。上手に歌うとコーラスウサギがふえています。上下の□カーソルでテンポの速さ、左右の□カーソルで音程の高さを変えることができます。

曲目「ムーンライト伝説」「シンデレラのスープ」「はじめてのチュウ」「さんぽ」